



INVITASJON

Arrangementet er gratis. Påmelding innen tirsdag 07.09 på www.dnf.no eller på mail Nina@nofas.no

Olaf Hallan Graven



Tinka Town



Vi inviterer til seminar om spillteknologi

Onsdag 8. september kl 15.30-18.00 i auditorium A5508 på Papirbredden /HiBU

Her setter vi teknologi, trender, fremtid, innhold, læring og design innen spillteknologi på agendaen. Du får møte Olaf Hallan Graven som forsker på området og Tinka Town – en av de to damene bak Ravn Studio.

I tillegg møter du kollegaer fra bransjen og studenter fra IKT-miljøet.

Det vil bli enkel servering i pausen, og vi håper alle har lyst til å ta turen bort på Ypsilon Bar til en uformell samling rett etter seminaret.

SPILLUTVIKLING I PRAKSIS

Tinka Town i Ravn Studio

Hun vil snakke om prosessen fra A til Å, samt tre typer utfordringer; forskjellige spillsjangre, lisensierte produkter vs egne IP'er, og utfordringer i forbindelse med forskjellige plattformer.

Tinka Town er medeier og kreativ leder i Ravn Studio. Hun er utdannet innen medier og kommunikasjon i USA og har arbeidet med interaktive medier siden midten av 90-tallet. Ravn Studio i Drammen ble startet i 2002, og er kjent for sine gode barne-spill. Vi kan nevne Englekraesj, Snakeball samt Flåklypa Grand Prix. Videre står bl.a Kaptein Sabeltann og Miljøagentene for døren.



UTVIKLING AV LÆRINGSMILJØ BASERT PÅ DATASPILL

Olaf Hallan Graven, HiBU

Utvikling, e-læring og fjernundervisning er noe vi har hørt om i flere år, men hvor skjer egentlig innen området?

Foredraget handler kort om hva som skjer på utvikling av læringsplattformer og hvilke muligheter som åpner seg fremover. Vi skal også forsøke å rette blikket langt fremover inn i en verden der utdanning og opplæring, både grunnutdanning og oppdatering av kunnskaper gjennomføres med assistanse av andre verktøy enn i dag.

Olaf Hallan Graven har en doktorgrad i programvareutvikling fra University of Abertay Dundee, Skottland. Han har jobbet med undervisning og forskning ved Høgskolen i Buskerud siden 1993, bare avbrutt i 4 år da han var instituttleder ved Institutt for Datateknikk ved høgskolen. Hans forskning og undervisningsområder er Software Engineering, programmeringsspråk, utvikling av dataspill og e-læring.

Dette er det første av tre samlinger denne høsten i samarbeid med HiBU

Vi har valgt andre onsdag i måneden som vår dag for denne porteføljen, og ønsker å fortsette til våren om det blir vellykket.

Tanken er at man får påfyll fra skole til næringsliv og vice versa, samt at det blir en flott arena for næringslivet å møte studenter og likeledes for studenter å møte næringslivet rundt tema hvor man har felles interesser.

Dere kan notere de neste to datoene også hvor noe, men ikke alt er klart

13. oktober (Auditorium A2503): Ståle Vikhagen: "Brukergrensesnittets betydning for en applikasjons brukskvalitet – GUI på en time"

10. november (Auditorium A3504): Jan Henrik Kullberg/Vidar Kvien

I etterkant av foredragene fra HiBU blir det et tilsvarende foredrag fra næringslivet. Deretter samling på Ypsilon bar klokken 18.00 med hyggelige priser.

VELKOMMEN

UTVIKLING



DELE



FREMTID

